

XIV MISTRZOSTWA POLSKI W ŁAMANIU GŁOWY

13 czerwca 2010 r.

ZADANIA FINALOWE - CZĘŚĆ I (14 MINUT)

IMIĘ I NAZWISKO:

.....

UWAGA!

Proszę **NIE ODWRACAĆ KARTKI** przed usłyszeniem komendy „START”.
Po usłyszeniu komendy „KONIEC” należy **NATYCHMIAST** podnieść kartkę do góry.
Nie zastosowanie się do tych zasad powoduje zmniejszenie ilości punktów o połowę.

5 KWADRATÓW

Uzupełnij diagramy wpisując do każdego pustego pola jedną cyfrę. W każdym rzędzie, w każdej kolumnie i na każdej z przekątnych wszystkie cyfry muszą być różne. Do rozwiązania zadania użyj jednej jedynki, dwóch dwójek, trzech trójek, czterech czwórek, pięciu piątek, sześciu szóstek, siedmiu siódemek, ośmiu ósemek i dziewięciu dziewiątek. Liczby wokół diagramu przedstawiają sumę cyfr w odpowiednim rzędzie, kolumnie lub przekątnej.

PUNKTACJA:

- + 1/4 pkt. – za każdą dobrze wpisaną cyfrę
- 1/4 pkt. – za każdą źle wpisaną cyfrę
- + 1,4 pkt. – za każdy prawidłowo wypełniony diagram
- + 14 pkt. – za prawidłowo rozwiązane całe zadanie

PUNKTY ZA CZAS:

Ostatnia z osób, które prawidłowo rozwiążą zadanie przed czasem otrzyma 1 punkt, przedostatnia 2 punkty, trzecia od końca 3 punkty i tak aż do osoby, która jako pierwsza prawidłowo rozwiąże zadanie przed czasem. Oznacza to, że pierwsza osoba otrzyma tyle punktów, ile osób prawidłowo rozwiąże zadanie przed czasem.

20 17 15 21 12

20			
18			
15			

6 12 19 19 20

18			
14			
18			

17 15 17 19 20

15			
18			
18			

18 23 20 24 22

21			
22			
24			

17 24 17 23 21

22			
21			
21			